

Соревнование 1: Бег на 100 м

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: ускорение.

Влево, вправо: стартовая позиция.

2. Описание игры

Для ускорения нажимайте кнопку бега.

Для занятия стартовой позиции: 1) продолжайте нажимать кнопки бега; 2) одновременно нажмите четыре кнопки: две кнопки бега и кнопки влево, вправо. После выстрела стартового пистолета, начинайте бег.

Если Ваш результат будет рекордным, будет показана сцена награждения.

3. Управление

Нажмите ногой кнопку Старт для начала игры. После выстрела стартового пистолета начинайте бег. Продолжайте нажимать на кнопки бега для ускорения.

Если Вы промахнетесь 4 раза, игра закончится. Поочередно нажимайте ногой (бегите на месте с нажатием соответствующих зон на коврике) кнопки бега так быстро, как Вы можете. Для победы игрок должен достичь финишной прямой первым. Если Вы покажете рекордный результат, Вы будете занесены в лист славы.

Соревнование 2: Метание копья

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: ускорение.

Влево, вправо: метание копья.

2. Описание игры

Нажимайте кнопки бега для ускорения. Нажмите кнопку влево или вправо для броска перед контрольной точкой.

Дальность броска зависит от скорости бега и угла броска. Лучшим для броска является угол 45° .

3. Управление

Нажмите кнопку Старт для начала игры, затем нажимайте кнопки бега для ускорения, перед контрольной точкой нажмите кнопку влево или вправо для броска. Дальность броска зависит от скорости бега и угла броска.

Соревнование 3: Прыжки в высоту

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: ускорение.

Влево, вправо: прыжок и угол.

2. Описание игры

Нажимайте кнопки бега для ускорения. Нажмите кнопку влево или вправо для прыжка перед перекладиной.

Высота прыжка зависит от скорости бега и угла. При прыжке Вы начинаете с угла 90° , продолжайте нажимать кнопки влево, вправо для изменения угла.

Максимальная высота достигается при угле 45° . Когда угол становится 0° , это

означает приземление.

3. Управление

Нажмите кнопку Старт для начала игры, затем нажимайте кнопки бега для ускорения. Нажимайте кнопку влево или вправо для управления углом после прыжка. Для победы Вы должны перепрыгнуть планку.

Соревнование 4: Прыжки в длину

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: ускорение.

Влево, вправо: прыжок и угол.

2. Описание игры

Нажимайте кнопки бега для ускорения. Нажмите кнопку влево или вправо для прыжка.

Дальность прыжка зависит от скорости бега и угла. Лучшим для прыжка является угол 45°.

3. Управление

Нажимайте кнопки бега для ускорения. Нажмите кнопку влево или вправо для прыжка перед контрольной точкой, продолжайте нажимать кнопки влево и вправо для управления углом. Для победы нужно прыгнуть как можно дальше. Если Вы покажете рекордный результат, Вы будете занесены в лист славы.

Соревнование 5: Бег с препятствиями на 110м

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: ускорение.

Влево, вправо: стартовая позиция, перепрыгивание препятствия.

2. Описание игры

Нажимайте кнопки бега для ускорения.

Для занятия стартовой позиции: 1) продолжайте нажимать кнопки бега; 2) одновременно нажмите четыре кнопки: две кнопки бега и кнопки влево, вправо. После выстрела стартового пистолета, начинайте бег.

Если Ваш результат будет рекордным, будет показана сцена награждения.

Нажимайте кнопку влево или вправо для перепрыгивания препятствий.

3. Управление

Нажмите кнопку Старт для начала игры. После выстрела стартового пистолета начинайте бег. Продолжайте нажимать на кнопки бега для ускорения. Если Вы промахнетесь 4 раза, игра закончится. Поочередно нажимайте кнопки бега так быстро, как Вы можете. Нажимайте кнопку влево или вправо для перепрыгивания препятствий. Для победы игрок должен достичь финишной прямой первым. Если Вы покажете рекордный результат, Вы будете занесены в лист славы.

Соревнование 6: Тройной прыжок

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: ускорение.

Влево, вправо: прыжок и угол.

2. Описание игры

Нажимайте кнопки бега для ускорения. Нажмите кнопку влево или вправо для прыжка.

Дальность прыжка зависит от скорости бега и угла. Лучшим для прыжка является угол 45°.

При последнем прыжке нажмите кнопку бега одновременно со взмахом рук.

3. Управление

Нажимайте кнопки бега для ускорения. Нажмите кнопку влево или вправо для прыжка перед контрольной точкой. Продолжайте нажимать кнопки влево и вправо для управления углом. Лучшим для прыжка является угол 45°. Вы не можете пересекать контрольную точку перед первым прыжком. Если Вы покажете рекордный результат, Вы будете занесены в лист славы.

Соревнование 7: Спортивная ходьба

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: ускорение, стартовая позиция (если нажать кнопки бега одновременно).

2. Описание игры

Нажимайте кнопки бега для ускорения.

При определенной частоте Вы достигните максимальной скорости по правилам спортивной ходьбы. Для этого потребуются определенные навыки.

После выстрела стартового пистолета начинайте спортивную ходьбу.

3. Управление

Нажмите кнопку Старт для начала игры. После выстрела стартового пистолета начинайте ходьбу. Продолжайте нажимать на кнопки бега для ускорения. Если Вы промахнетесь 3 раза, игра закончится. При определенной частоте нажатия кнопок бега Вы достигните максимальной скорости по правилам спортивной ходьбы.

Для победы игрок должен достичь финишной прямой первым. Если Вы покажете рекордный результат, Вы будете занесены в лист славы.

Соревнование 8: Метание диска

1. Функции кнопок

Старт: подтверждение, пауза.

Кнопки бега: усиление размаха.

Влево, вправо: метание диска.

2. Описание игры

Нажимайте кнопки бега для увеличения силы размаха. Когда сила размаха достигнет определенного уровня, нажмите кнопку влево или вправо для метания диска.

Дальность броска зависит от силы размаха и угла. Лучшим для броска является угол 45°.

3. Управление

Нажмите кнопку Старт для начала игры. Затем нажимайте кнопки бега для увеличения силы броска. Когда Вы достигните максимальной силы размаха,

нажмите кнопку влево или вправо для броска. Дальность броска зависит от силы размаха и угла броска. Если Вы покажете рекордный результат, Вы будете занесены в лист славы.